**570144 JEU DES SERPENTS ET DES ECHELLES**

2-4 joueurs

Chacun lance le dé. Le plus haut score commence. Ensuite, les joueurs suivent le sens des aiguilles d’une montre.

Chaque joueur avance son pion d’autant de cases qu’indique le dé.

Lorsqu’un joueur arrive sur une case au pied d’une échelle, il peut la grimper jusqu’à la case indiquée (exemple : il passe de 4 vers 16).

Lorsqu’un joueur arrive sur la tête d’un serpent, il doit redescendre et se placer à la queue de celui-ci (exemple : il passe de 50 à 11).

Lorsqu’un joueur arrive sur une case occupée par un autre pion, il se place sur la première case libre derrière et suit les règles des échelles et des serpents.

Le vainqueur est le premier arrivé à la dernière case « game ». Il doit obtenir le nombre exact pour l’atteindre (exemple : s’il est à la case 97, le joueur ne peut pas bouger s’il obtient plus que 3).

A partir de 4 ans.