**570144 - SLANGEN EN LADDER SPEL**

Voor 2 tot 4 spelers

Iedere speler werpt om beurt de dobbelsteen. De hoogste score begint. Daarna volgen de spelers de wijzers van de klok.

Iedere speler zet zijn pion zoveel stappen als aangegeven door de dobbelsteen.

Als een speler op de voet van de ladder komt, klimt hij op de ladder tot de aangegeven positie (bij voorbeeld van 4 naar 16).

Indien een speler op de kop van een slang komt, moet hij afdalen en zijn pion op de staart van de slang zetten (bij voorbeeld van 50 naar 11).

Indien een speler op een positie komt die al bezet wordt door een andere speler, neemt hij de volgende vrije positie in en moet hij de regels van snake and ladders volgen.

De winnaar is de speler die eerst op de “game” positie komt. Daarvoor moet hij het exact aantal ogen werpen (als hij op positie 97 staat moet hij 3 werpen, zo niet blijft hij staan.

4 jaar+