**GANZENBORD**

Iedere speler kiest een gans en iedere speler gooit om beurt de dobbelsteen. De eerste speler die 6 gooit begint.

Iedere speler zet zijn gans zoveel velden vooruit als aangeduid door de dobbelsteen.

Als zijn gans op de volgende velden komt:

5: het aantal gegooide ogen terug

6: de brug: vooruit naar veld 12

9: het aantal gegooide ogen terug

14: het aantal gegooide ogen nogmaals vooruit

18: het aantal gegooide ogen nogmaals vooruit. Als de speler op veld 23 komt, een beurt overslaan

19: het nest: 2 beurten overslaan

23: het aantal gegooide ogen terug

27: het aantal gegooide ogen terug

31: de waterput: de speler mag nog eens gooien

32: het aantal gegooide ogen nogmaals vooruit

36: het aantal gegooide ogen nogmaals vooruit

41: het aantal gegooide ogen terug

42: het labyrint: terug naar veld 30

45: het aantal gegooide ogen nogmaals vooruit

50: het aantal gegooide ogen nogmaals vooruit. Als de speler op veld 54 komt, een beurt overslaan

52: de kooi: 2 beurten overslaan

54: het aantal gegooide ogen terug

58: de vos: terug naar start

59: het aantal gegooide ogen nogmaals vooruit

63: de speler die het exact het aantal ogen gooit dat nog rest, wint! Als hij meer ogen gegooid heeft, moet hij terug.