**JEU DES PETITS CHEVAUX**

Pour 2, 3 ou 4 joueurs. Les joueurs placent leurs 4 chevaux dans les écuries aux couleurs correspondantes. Ils lancent le dé chacun à leur tour et doivent faire 6 pour pouvoir sortir un pion et le placer sur la case départ D de sa couleur. Ensuite ils avancent le pion d’autant de cases que le dé indique. Si, lors de la partie, ils obtiennent des 6, cela leur permet de rejouer immédiatement en avançant leur pion ou en sortant un nouveau cheval de l’écurie.

Si un pion arrive sur une case occupée, il renvoie le pion de l’autre joueur à l’écurie et prend sa place. Celui qui retourne à l’écurie doit alors tout recommencer avec un 6 de départ.

Si deux ou plusieurs pions de même couleur sont dans la même case, ceux-ci forment une barrière qu’un autre pion ne peut pas saisir ou dépasser. Si une barrière empêche un pion de faire le nombre total de cases, le tour est perdu, le dé est au suivant.

Pour gagner une partie de petits chevaux, il faut que le joueur soit le premier à faire le tour complet du jeu avec tous ses pions et arrive à remonter chaque case numérotée de 1 à 6 avec le nombre correspondant sur le dé. (1 point pour la case n°1, 2 points pour la n° 2…)