**JEU DE L’OIE**

Chaque joueur choisit un pion.

Le premier obtenant 6 avec le dé, commence.

Chacun à son tour avance son oie du même nombre de cases qu’indique le dé.

S’il tombe sur :

5 : il recule autant de cases qu’il vient d’avancer.

6 : Le Pont : il avance sur la case 12.

9 : il recule autant de cases qu’il vient d’avancer.

14 : il avance d’autant de cases qu’il vient d’avancer.

18 : il avance d’autant de cases qu’il vient d’avancer. S’il arrive case 23, il passe un tour.
19 : Le nid: il passe 2 tours.

23 : il recule d’autant de cases qu’il vient d’avancer.

27 : il recule d’autant de cases qu’il vient d’avancer.

31 : Le puits : il rejoue.

32 : il avance d’autant de cases qu’il vient d’avancer.

36 : il avance d’autant de cases qu’il vient d’avancer.

41 : il recule d’autant de cases qu’il vient d’avancer.

42 : Le labyrinthe : retour à la case 30.

45 : il avance d’autant de cases qu’il vient d’avancer.

50 : il avance d’autant de cases qu’il vient d’avancer. S’il arrive case 54, il passe un tour.
52 : La cage : il passe 2 tours.

54 : il recule d’autant de cases qu’il vient d’avancer.

58 : Le renard : retour au départ.

59 : il avance d’autant de cases qu’il vient d’avancer.

63 : s’il arrive avec le nombre exact, il a gagné ! Si les points dépassent, il va à reculons.