**MUIZEN VANGEN**

Voor 2 tot 6 spelers

5 muizen

1 kat-beker

1 kleuren dobbelsteen

Knip eerst een ronde kartonnen schijf uit met behulp van de beker.

Een speler neemt de beker en speelt de kat.

De andere spelers plaatsen hun muizen op de kartonnen schijf, met hun neuzen bij elkaar in het centrum.

De spelers houden met één hand de staart van hun muis vast.

De kat houdt de beker in één hand en gooit de dobbelsteen met de andere hand.

De kleur van de dobbelsteen geeft aan welke muis moet blijven liggen.

De andere spelers moeten zo snel mogelijk hun muizen aan hun staart terug trekken.

De kat probeert zo veel mogelijk muizen te vangen onder de beker, maar mag de beker maar een keer neerklappen. De muizen zijn gevangen als hun lichaam helemaal onder de beker zit.

Wanneer de dobbelsteen zwart aangeeft, moeten alle muizen blijven liggen.

Vervolgens worden alle muizen terug gelegd voor de volgende ronde.

Iedere speler (ook de kat) begint met 100 punten

+ 10 punten voor de muis die ontsnapt.

- 10 punten voor de gevangen muis

- 10 punten indien de muis beweegt wanneer ze niet mag

- 25 punten voor de muis die beweegt als er zwart gegooid is.

Voor de kat:

+ 5 punten voor iedere gevangen muis

- 10 punten als de beker leeg blijft

De speler die 0 punten bereikt verlaat het spel.

De laatst overgebleven muis wint.

Indien de kat zich vroeger moet terug trekken, wint de muis die de hoogste score heeft.

Iedere speler neemt om de beurt de rol van de kat.